

# Versenyszabályzat

Az AcerShop „Turbózd fel az Infótermet” művészeti verseny diákoknak hivatalos Részvételi- és versenyszabályzata.

## 1. A Verseny szervezője

Az AcerShop „Turbózd fel az Infótermet” művészeti verseny diákoknak (a továbbiakban: "Verseny") szervezője a Notebook BP Kft. (székhely: 1132 Budapest, Váci út 18.; cégjegyzékszám: 01-09-971099; adószám: 22774547-2-41), a továbbiakban: „Szervező”. A Versenyhez kapcsolódó adatkezelést a Szervező, mint adatkezelő, a továbbiakban: "Adatkezelő", a verseny lebonyolításához kapcsolódó egyéb feladatokat a Szervező végzi.

## 2. Kik vehetnek részt a Versenyben?

A Versenyben részt vehet minden 1-12. évfolyam nappali tagozatos tanulója, aki Magyarországon tartózkodási vagy lakóhellyel rendelkezik (a továbbiakban "Pályázó"). A Versenyre való nevezést csak és kizárólag a Pályázó törvényes képviselője (a továbbiakban "Pályázó törvényes képviselője") végezheti el. A sikeres nevezéshez szükség van arra, hogy vagy a Pályázó vagy Pályázó törvényes képviselője a Facebook profilján valós, személyazonosító okmánnyal igazolható névvel szerepeljen. Amennyiben a Pályázó cselekvőképtelen, úgy nevében kizárólag Pályázó törvényes képviselője járhat el. (Elvált szülők esetén a szülői felügyeleti jogot gyakorló szülő, a képviseleti jog terjedelmével kapcsolatos szülők közötti vita esetén a Pályázó automatikusan kizárásra kerül.) Amennyiben a Pályázó cselekvőképességében korlátozott, úgy a nyereséggel kapcsolatos érdemi ügyintézésre, valamint a nyereség átvételére csak törvényes képviselőjével együtt jogosult. A Versenyben NEM vehetnek részt a Szervező tulajdonosai, vezető tisztségviselői és azok Ptk. szerinti közeli hozzátartozói, valamint egyéb, a lebonyolításban közvetlenül közreműködő cégek tulajdonosai, vezető tisztségviselői és azok Ptk. szerinti közeli hozzátartozói. A Pályázó és Pályázó törvényes képviselője a jelen Versenyben való részvétellel elismeri, hogy teljes körűen megismerte a Versenyszabályzatot és azt feltétel nélkül elfogadja. Amennyiben a Pályázó és Pályázó törvényes képviselője a Versenyszabályzatot vagy annak bármely rendelkezését nem fogadja el, valamint azzal kapcsolatban kifogást emel, a Versenyben nem jogosult részt venni, illetve a Versenyből automatikusan kizárásra kerül. A Verseny lebonyolítása, illetve az abban való részvétel a jelen Versenyszabályzat szerint történik. Amennyiben a Versenyszabályzat valamely kérdést nem szabályoz, úgy a hatályos jogszabályok vonatkozó rendelkezéseit kell alkalmazni.

### 3. A Verseny időtartama

2024. április 15. 10 óra 0 perctől 2024. május 31. 23 óra 59 percig tart.

### 4. A Verseny menete

#### 4.1 A Verseny menete

A Versenyben az alábbiak szerint lehet részt venni:

A Pályázónak egy plakát tervet kell elkészítenie az Acer Aspire Vero környezetbarát laptopnak. (A továbbiakban: "Pályázat") A Pályázat készülhet digitális vagy manuális formában, a lényeg, hogy a Pályázat kép formátumban készüljön el.

A pályázati anyagot a Nevezés menüpontban a Pályázó és Pályázó törvényes képviselője Facebook profil segítségével tudja feltölteni.

A Pályázó és Pályázó törvényes képviselője téves adatszolgáltatásából eredően a Szervezőt semmilyen felelősség nem terheli. A Pályázó törvényes képviselője a Versenyben történő részvétellel és a Pályázat elküldésével kizárólagos, időben és területileg, valamint a felhasználás módja és mértéke tekintetében korlátlan felhasználási jogot biztosít Szervező részére bármintemű ellentételezés (díjazás) nélkül. Szervező a felhasználási jog alapján különösen jogosult a feltöltött fotót internetes médiában nyilvánosságra hozni, különösen a Versennyel összefüggésben valamint az azokkal kapcsolatos megjelenésekben felhasználni, azokból részleteket bemutatni, annak témáját felhasználni reklámanyagokban bármintemű díjazás nélkül. A felelősség a jogosulatlan felhasználásért és a jogszabályok esetleges megsértéséért teljes mértékben a Pályázót és Pályázó törvényes képviselőjét terheli. A Pályázó és Pályázó törvényes képviselője a Versenyben történő részvétellel kifejezetten kijelenti és szavatol azért, hogy ő az általa feltöltött Pályázat kizárólagos szerzője és tulajdonosa és korlátozás nélkül és önállóan jogosult a jelen Versenyszabályzatban meghatározott jognyilatkozatokat megtenni és a jelen Versenyszabályzatban meghatározott felhasználási jogokat a Szervező részére biztosítani. Pályázó és Törvényes képviselője a Versenyben történő részvétellel kötelezettséget vállal arra, hogy amennyiben a Szervezővel vagy a Pályázat felhasználására a Szervezők által feljogosított személlyel szemben harmadik személy jogai, így különösen szerzői jogai megsértése miatt kártérítési vagy bármilyen egyéb igényrel nem lép fel, Pályázó és Pályázó törvényes képviselője köteles a Szervezőt illetve a Pályázat felhasználására a Szervező által feljogosított személyt ezen igények alól haladéktalanul és teljeskörűen mentesíteni, a kártérítésként vagy egyéb jogcímen fizetett összeget a részükre haladéktalanul megtéríteni. Amennyiben a feltöltött Pályázaton a Pályázón kívül harmadik személy szerepel, a Pályázó köteles beszerezni harmadik személy kifejezett hozzájárulását és kizárólagosan felel harmadik személy értesítéséről és szavatolja előzetes hozzájárulásának beszerzését. A Verseny szempontjából szabálytalannak minősülnek azok a Pályázatok és azonnal törlésre kerülnek, amelyek különösen, de nem kizárólagosan (I) obszcén szavakat tartalmaznak, (II)

pornográf vagy szexuális tartalmúak, (III) sértik a jó ízlést, (IV) vallási, politikai, gyűlöletkeltő vagy egyéb sértő szövegeket tartalmaznak, (V) a Verseny témájától eltérő tárgyat jelenítenek meg, (VI) internetes honlapról vagy bármely más úton letöltöttek, (VII) reklámértékűek, (VIII) a Szervező jó hírnevét sértik, (IX) sértik valamely harmadik személy szerzői vagy személyhez fűződő jogát, harmadik személyek személyes adatait jelenítik meg, illetve érdekeit sértik, (X) jogsértőek, (XI) a Szervező szubjektív megítélése alapján nem illeszkednek a Verseny koncepciójába vagy bármi egyéb oknál fogva márka romboló hatással bírnak.

## 4.2. Nyeremények odaítélése

A Verseny során kétféleképpen nyerhetnek a Pályázók (továbbiakban: Kategória):

- „Legtöbb szavazatot elért Pályázat”: Facebook hitelesített belépéssel szavazatot lehet leadni a Pályázatokra (Egy Facebook profilról egy Pályázatra adható le egy darab szavazat)Az eredményt a Verseny záró pillanatában látható szavazatok száma jelenti
- „Acershop zsűri választottjai”: Szervező által összeállított zsűritagok ítélete alapján megszavazott Pályázatok

A “Legtöbb szavazatot elért Pályázat” kategóriában 2024. május 31-én 23:59 perckor a két legtöbb szavazatot kapott pályázat nyeri meg a versenyt.

Az „Acershop zsűri választottjai” kategóriában pedig 2024. június 7-ig hirdet nyerteseket a Szervező.

### 4.3. Nyeremények

Az egyes csoportok a 4.2-es pontban bemutatott Kategóriák szerint kerülnek jutalmazásra.

Csoportok:

- Alsósok: 1-4. osztály

Legtöbb szavazatot elért 2 pályázó egyéni díja:

Acer Aspire 3 A315-58-55S9 laptop\*

Acershop zsűri által választott 3 pályázó egyéni díja:

Acer Aspire 3 A315-58-55S9 laptop\*

- Felsősök: 5-8. osztály

Legtöbb szavazatot elért 2 pályázó egyéni díja:

Acer Aspire 3 A315-58-55S9 laptop\*

Acershop zsűri által választott 3 pályázó egyéni díja:

Acer Aspire 3 A315-58-55S9 laptop\*

- Legnagyobbak: 9-12. osztály

Legtöbb szavazatot elért 2 pályázó egyéni díja:

Acer Aspire 3 A315-58-55S9 laptop\*

Acershop zsűri által választott 3 pályázó egyéni díja:

Acer Aspire 3 A315-58-55S9 laptop\*

Minden kategória esetében az egyéni nyeremények mellett a Pályázó a nevezéskor megadott oktatási intézményének további 29 db Acer Aspire 3 A315-58-55S9 laptopot\* nyer. Amennyiben egy intézményből több nyertes alkotás is nyerne, úgy az intézmények vezetőit a szervező megkéri, hogy jelöljenek meg egy általuk szabadon választott intézményt amely számára a nyereményeket továbbadja.

A Nyeremények más nyeremény tárgyra vagy készpénzre nem válthatók.

A Szervező kizárhatja a Versenyből azt a Pályázó és Pályázó törvényes képviselője, aki nem felel meg a Verseny Szabályzatban rögzített bármely feltételnek. Szervező szintén kizárhatja a Versenyből azt a Pályázó és Pályázó törvényes képviselője, aki a Versenyszabályzat 4.4. pontjában foglaltak értelmében nem elérhető.

\*A laptopok a 2023-ban Magyarországon rendezett Informatikai Olimpián (IOI) voltak használva, kitűnő, újszerű állapotban vannak minden gyári tartozékkal, 1 év garanciával.

(a továbbiakban: "Nyereményjáték").

#### 4.4. Nyeremény átvétele

Pályázó és Pályázó Törvényes képviselője a nyereményt az alábbiak szerint veheti át: Nyerés esetén Szervező a Pályázó törvényes képviselőjét a nyereményről elektronikus úton értesíti azon az email címen (a továbbiakban "Értesítő email"), amelyet a nevezés során megadott, a zsűri eredményhirdetését követően 24 órán belül, majd visszajelzés hiányában, további 72 órán belül ismételtén. A Pályázó törvényes képviselője az értesítést követő három (3) naptári napon belül köteles e-mail vagy telefon útján visszajelezni az Értesítő emailben megküldött elérhetőségek valamelyikén. Amennyiben a Pályázó törvényes képviselője ezt elmulasztja, úgy "nem elérhetőnek" minősül, és kizárásra kerül a Versenyből. Amennyiben Szervező észleli, hogy a Pályázó törvényes képviselője "nem elérhető" vagy bármilyen okból nem adható át részére a nyereménye, a tudomásszerzést követően sor kerül a nyeremény átruházására a rangsorban található következő Pályázónak. Amennyiben a nyeremény átadása sikertelen, úgy Pályázó elveszti nyereményre való jogosultságát, a nyereményre a rangsorban következő Pályázó lesz jogosult. A nyeremények átadásáról fénykép és/vagy videófelvétel készülhet, melyhez a Pályázó és Pályázó törvényes képviselője hozzájárul.

A nyertes intézmények esetén a Szervező az eredményhirdetések követően felveszi a kapcsolatot a létesítményvezetővel és egyeztetnek a 29 db laptop átadásáról.

#### 6. Adatkezelés

Jelen Szabályzat egyben Egyedi Adatkezelési Tájékoztatónak is minősül. A személyes adatok felvétele a Pályázó és Pályázó törvényes képviselőjének önkéntes hozzájárulásán, a nyertes Pályázó és Pályázó törvényes képviselőjének személyes adatainak kezelése az adózás rendjéről szóló 2003. évi XCII. törvényen, a számvitelről szóló 2000. évi C. törvényen és a személyi jövedelemadóról szóló 1995. évi CXVII. törvényen alapul. A Pályázó és a Pályázó törvényes képviselője a Versenyben való részvétellel hozzájárulnak ahhoz, hogy személyes adataik a Notebook BP Kft. Nyereményjáték adatbázisába kerüljenek, és azokat meghatározott célból kezelje az alábbiak szerint: regisztrációval a Pályázó és Pályázó törvényes képviselője feltétel nélküli, kifejezett hozzájárulását adja ahhoz, hogy személyes adatait - nevét, telefonszámát, e-mail címét - a Szervező kezelje, azokat a nyertes kiértékeléséhez és a nyeremény átvételéhez is felhasználja, továbbá a nyertes nevét a Facebook oldalán, illetve honlapján közzé tegye; regisztrált Pályázó és Pályázó törvényes képviselőjének hozzájárul ahhoz, hogy email címüket, adatait Szervező más kampányaiban, más aktivitásaiban is marketing céljaira felhasználja. Szervező ezen adatokat harmadik félnek nem értékesítheti, nem adhatja bérbe semmilyen módon. A Pályázó és Pályázó törvényes képviselője tiltakozhat személyes adatainak kezelése ellen, és amennyiben a Szervező az érintett tiltakozásának megalapozottságát megállapítja, az adatkezelést megszünteti, és az adatokat zárolja. Pályázó és Pályázó törvényes képviselője tudomásul veszi, hogy az adatok törlése iránti igény a Nyereményjátékban való részvételét is megszüntetheti, amennyiben adatok hiányában a Nyereményjátékban való részvétele technikailag nem lehetséges. Ha az érintett úgy ítéli meg, hogy személyes adatainak kezelésével kapcsolatos jogsérelem érte, fordulhat az illetékes bírósághoz vagy vizsgálatot kezdeményezhet a Nemzeti Adatvédelmi és Információszabadság Hatóságnál, melynek

elérhetősége: 1024 Budapest, Szilágyi Erzsébet fasor 22/C.; (honlap: [www.naih.hu](http://www.naih.hu) ;  
Telefon: +36-1-3911400).

## 7. Személyi jövedelemadó

A Szervező vállalja, hogy amennyiben felmerül adó- vagy egyéb járulékfizetési kötelezettség a nyereményekkel kapcsolatban, úgy a Szervező a nyertesek nevében kifizetik a nyereményre esetlegesen közvetlenül alkalmazandó személyi jövedelemadót és a nyereményekkel kapcsolatban felmerülő további adó vagy egyéb esetleges járulék megfizetését is. Az ezeken felül esetlegesen felmerülő más adó, díj és illeték, illetve minden kapcsolódó költség a nyertest terheli.

## 8. Vegyes rendelkezések

A Szervező, illetve azoknak bármely leányvállalata, tulajdonosai, vezető tisztségviselői és alkalmazottai a nyeremény hibáiért, hiányosságaiért kizárják a felelősségüket, kivéve, ha a felelősség kizárását a magyar jogszabályok kifejezett rendelkezéssel tiltják. A Pályázó és Pályázó Törvényes képviselője ilyen igényét jogszabályi keretek között a nyeremény gyártójával szemben érvényesítheti. A Szervező nem oszt szét a jelen Versenyszabályzatban felsorolt nyereményen túlmenő egyéb nyereményt és legfeljebb annyi nyereményt (ide nem értve a „vis major” esetét) oszt ki, amennyi a jelen Versenyszabályzat 4.3 pontjában szerepel. A Pályázó és Pályázó Törvényes képviselője a jelen Versenyben való részvételükkel kifejezetten hozzájárulnak ahhoz, hogy a Szervező a nyereményt nyilvános program keretében is átadhassa, továbbá publikálhassák vagy ismertethessék a Pályázók nevét és fotóját a tömegtájékoztatási médiákban és egyéb promóciós és reklám célokat szolgáló audio, fotó és videó anyagokban. Valamint kifejezetten hozzájárulnak ahhoz, hogy a Pályázatot a Szervező publikálhassa vagy ismertethesse a tömegtájékoztatási médiákban és egyéb promóciós és reklám célokat szolgáló audio, fotó és videó anyagokban. Ennek megfelelően a Pályázó és Pályázó Törvényes képviselője a Versenyben való részvételükkel hozzájárulnak nevük és képmásuk nyilvánosságra hozatalához, valamint ahhoz, hogy a róluk készült hang, illetve videófelvételt és fényképeket a Szervező időbeli, térbeli, mód és mértékbeli korlátozás nélkül díjmentesen felhasználja a személyiségi jogok maradéktalan betartása mellett. A nyeremény másra át nem ruházható, készpénzre, illetve egyéb kedvezményre nem váltható. Szervezők fenntartják a jogot, hogy a jelen Versenyszabályzatot bármikor megváltoztathassák külön értesítés és indoklás nélkül. A Nyereményjáték semmilyen módon nem szponzorált a Facebook által.

A Szervező fenntartja a jogot, hogy amennyiben csalás gyanúja merül fel bármely Pályázattal kapcsolatban, annak kivizsgálásához információt kérjen a Pályázótól és Pályázó Törvényes képviselőjétől, illetve felfüggeszse vagy kizárja a Pályázót és Pályázó Törvényes képviselőjét a Versenyből. A Versenyből a Szervező megítélése alapján kizárásra kerülhetnek azok a Pályázók és Pályázó Törvényes képviselői, akik bármilyen manipulációval élnek; akik a Verseny szellemével ellentétesen egy természetes személy neve alatt csapatban vesznek részt a Versenyben azzal a céllal, hogy a nyeresi esélyeiket ezzel a megtévesztő magatartással megnöveljék. Ilyen Pályázóknak és Pályázó Törvényes képviselőjének minősülnek például a sorsolásokon és egyéb nyereményjátékokon történő

részvétel érdekében társult személyek, akik a nyeremények megszerzése érdekében összehangolják cselekményeiket és egy név alatt több személy teljesítményeit egyesítik, illetve azon Pályázók és Pályázó Törvényes képviselői, akik esélyeik növelése érdekében többször neveznek, és ezzel megfosztják a nyerési esélyektől a tisztességesen versenyezni kívánó többi Pályázót. A jelen pontban meghatározott, tisztességtelen magatartást tanúsító Pályázó és Pályázó Törvényes képviselője kötelesek megtéríteni minden olyan kárt, amelyet a Versennyel összefüggésben a Szervezőnek okoztak. Szervező fenntartja a jogot, hogy minden jelenlegi és jövőben szervezett Versenyből kizárják azt a Pályázót és Pályázó Törvényes képviselőjét, aki a Verseny során bizonyítottan a Verseny internet oldalának feltörésével, robot vagy spam program használatával vagy egyéb más csalásra lehetőséget adó módon kíván előnyhöz jutni. Jogviták esetére Szervező kiköti a Miskolci Városi Bíróság, illetőleg a B-A-Z Megyei Bíróság kizárólagos illetékességét. A Jelen szerződésben nem szabályozott kérdésekben a Ptk. rendelkezései az irányadóak.

Budapest, 2024.04.10.